

(11)Publication number:

05-045725

(43)Date of publication of application: 26.02.1993

(51)Int.CI.

G03B 21/00 G02F 1/13

(21)Application number: 03-200739

09.08.1991

(71)Applicant : SEIKO EPSON CORP

(72)Inventor: UCHIYAMA SHOICHI

ITO YOSHITAKA

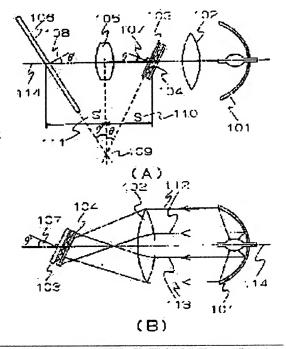
# (54) PROJECTION TYPE LIQUID CRYSTAL DISPLAY DEVICE

# (57)Abstract:

(22)Date of filing:

PURPOSE: To increase the brightness of the projection type liquid crystal display element which is mounted with a lens array by creating the ray angle distribution advantageous for the lens array.

CONSTITUTION: A liquid crystal light valve 103 integrated with the lens array 104 is inclined with the optical axis and is so disposed that the three elements of the liquid crystal light valve 103, a projecting lens 105 and a projecting screen 106 satisfy the rule of shine proof. Rays 112, 113 are made incident on the lens array by having the angle advantageous for the condensing function of the lens array 104 by this disposition. The quantity of the light transmitted through the apertures of picture elements can be increased in this way.



# **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

# (19)日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平5-45725

(43)公開日 平成5年(1993)2月26日

(51)Int.Cl.<sup>5</sup>

識別記号

庁内整理番号

FΙ

技術表示箇所

G 0 3 B 21/00

D 7316-2K

G 0 2 F 1/13

505

8806-2K

審査請求 未請求 請求項の数1(全 6 頁)

(21)出願番号

特願平3-200739

(22)出願日

平成3年(1991)8月9日

(71)出願人 000002369

セイコーエブソン株式会社

東京都新宿区西新宿2丁目4番1号

(72) 発明者 内山 正一

長野県諏訪市大和3丁目3番5号セイコー

エブソン株式会社内

(72)発明者 伊藤 嘉高

長野県諏訪市大和3丁目3番5号セイコー

エプソン株式会社内

(74)代理人 弁理士 鈴木 喜三郎 (外1名)

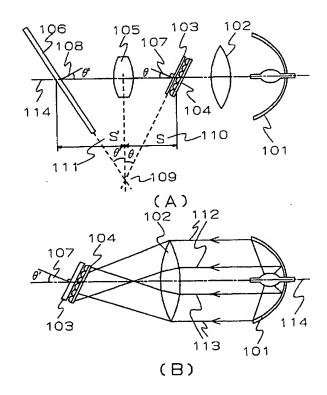
## (54) 【発明の名称 】 投写型液晶表示装置

# (57)【要約】

【目的】 レンズアレイを搭載する液晶表示装置におい て、レンズアレイに有利な光線角度分布を作り出すこと により、投写型液晶表示装置の高輝度化をはかる。

レンズアレイ104が一体化されている液晶 ライトバルブ103を、光軸に対して傾け、液晶ライト バルブ103、投写レンズ105、投影スクリーン10 6の3要素がシャインプルフの法則を満たすように配置 する。この配置により、光線112、113はレンズア レイ104の集光機能に有利な角度を持ってレンズアレ イに入射する。

【効果】 画素開口部を透過する光量を増加させること が可能となる。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 液晶ライトバルブの液晶画素に対応して、集光機能を有するレンズアレイが設けられ一体化されており、かつ前記液晶ライトバルブが、投写光学系の光軸に対して斜めに配置されており、かつ投影スクリーン、投写レンズ、前記液晶ライトバルブの3要素の配置がシャインプルフの法則を満足していることを特徴とする投写型液晶表示装置。

### 【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、投写型液晶表示装置に 関する。

#### [0002]

【従来の技術】投写型液晶表示装置の解決すべき課題に 投写画像の輝度が低いという課題がある。上記課題に対 し、液晶表示素子にレンズアレイ体を形成し、入射光を 液晶画素開口部に集めることにより輝度の改善を図ると いう提案がなされてきた。(例えば特開昭57-157 215、特開昭60-165624)

【発明が解決しようとする課題】しかし、従来技術に見

### [0003]

られる提案は光源を含めた一連の光学系の特性をほとん ど考慮していないため、いずれも効果的であるとは言い 難い。その理由を図5~7を用いて説明する。従来の投 写形液晶表示装置においては、投写レンズの画角、ラン プの大きさを考慮すると図5(A)に示すような光学系 を用いる必要がある。ここで501はランプ、502は コンデンサーレンズ、503は液晶ライトバルブ、50 4はレンズアレイ、505は投写レンズ、506は投影 スクリーンである。この光学系における照明系を図5 (B) に示す。この照明系では液晶ライトバルブ503 に入射する光束のほとんどのものは507、508に示 すようなものとなる。このよう照明系において、レンズ アレイ504の光線入射面における入射光の入射角度分 布は、図7に示すような分布となる。この図において、 縦軸は光強度(任意単位)を示しており、横軸はレンズ アレイ法線に対する光線入射角度を示してある。また、 +の角度は図5において下から上に向かう方向に対応し ており、一はその逆である。通常光強度のもっとも強い 角度成分(図7の曲線における山の部分)は、±5~8 °に分布していることが多い。次に、レンズアレイの構 成について図6を用いて考えてみよう。通常レンズアレ イを構成する個々のレンズ要素605と、画素開口部6 10の間に存在する対向基板604の厚さは0.3~1 mm程度、画素開口部610の大きさは50 μm×50  $\mu$ m、ピッチ100 $\mu$ m×100 $\mu$ m程度である。ま た、投写レンズの瞳が画素開口部に対して張る角度は土 6~9°程度である。以上の3点を考慮すると、レンズ 要素605として、Fナンパーが6~8程度の焦点距離 の長いレンズ体を形成する必要がある。このようなレン

(以後、高角度成分と呼ぶ) は、低角度成分を集光した 画素開口部610の隣の画素開口部 611に集光させ ることができる。従って、投写画像の輝度を向上させる というレンズアレイの効果を最大に発揮させるために は、レンズアレイへ入射する光線の入射角度分布が、低 角度成分と髙角度成分に集中していることが要求され る。ここで説明した角度範囲を図りに当てはめると、フ 01で示す角度範囲が低角度成分、702で示す角度範 囲が中角度成分、703で示す角度範囲が髙角度成分に 相当する。これから明らかなように、レンズアレイは光 強度のもっとも強い角度成分を利用することができず、 従って、その効果を最大に発揮できないという問題を有 するのである。ここでは、ひとつのレンズアレイ設計値 を例にあげて問題点を示したが、先述した液晶ライトバ ルブの構成上の制約からレンズアレイの設計にはあまり 大きなマージンはなく、他のレンズアレイを用いた場合 でも基本的な問題点は変わり無い。本発明は上記課題を 解決するために為されたものであり、その目的とすると ころは、レンズアレイ体が最大の効果を発揮し得る光学 系を提供し、投写型液晶表示装置の高輝度化をはかるこ とにある。

## [0004]

【課題を解決するための手段】上記課題を解決するために、本発明の投写型液晶表示装置は、液晶ライトバルブの液晶画素に対応して、集光機能を有するレンズアレイが設けられ一体化されており、かつ前記液晶ライトバルブが、投写光学系の光軸に対して斜めに配置されており、かつ投影スクリーン、投写レンズ、前記液晶ライトバルブの3要素の配置がシャインプルフの法則を満足していることを特徴とする。

## [0005]

## 【実施例】

(実施例1) 本発明の投写型液晶表示素子の光学系の概要を図1(A)に示す。本発明の光学系の特徴は液晶ライトパルブ103及びレンズアレイ104が光軸114に対して斜めに配置されておりかつ液晶ライトパルブ103、投写レンズ105、投影スクリーン106がシャインプルフの法則を満たすように配置されていることで

ある。液晶ライトバルブ103が光軸に対して斜めに配 置されている理由から説明しよう。図1 (B) に示すよ うにランプ101からの光束は、そのほとんどのものが 従来技術で説明したように112及び113のようなも のとなる。この時、レンズアレイ104の光線入射面に おける光線入射角度は、光線入射面が光軸114に対し て傾いているが故に図るに示すようなものとなる。角度 領域301、302、303はそれぞれ図7の701、 702、703に対応する。従って、強度の強い角度成 分はほとんど画素開口部を通過することができる。この 様子を図2を用いて説明すると、図1の光東113に対 応する光線208は、レンズ要素205により集光され 画素開口部209を通過し、図1の光束112に対応す る光線207は、レンズ要素205により集光され、画 素開口部209の隣の画素開口部210を通過する。従 って、従来技術に比べてより多くの光線が画素開口部を 通過できることになるため投写画像の高輝度化がはかれ るわけである。次に、液晶ライトバルブ、投写レンズ、 投影スクリーンの配置がシャインプルフの法則を満たす ように配置されている理由であるが、これは、液晶ライ トバルブが光軸に対して傾いているのであるから当然こ の配置を取らなければならないということによる。この 配置は、図1において、液晶ライトパルブ103の法線 と光軸114のなす角度をθ、投影スクリーン106の 法線と光軸114のなす角を $\theta$ , 、投写レンズ105の 主点と、液晶ライトバルブの中心および投影スクリーン の中心の距離をそれぞれS、S'(ただしS'は負)と したときに、以下の式にしたがう。

tan  $\theta' = m \cdot t an \theta$ titl m = S' / S

本実施例の具体的設計値を示す。使用した照明光学系からの光束のうち、強度が最も強い光線の、光軸に対する角度は $\pm 5$ .  $2^\circ$  と見積られた。また使用した液晶ライトバルブの対向基板は屈折率 1. 5 4、厚さ 4 0 0  $\mu$  m、画素開口部の幅は 3 0  $\mu$  m、画素ピッチは 5 6  $\mu$  m である。また、投写倍率m=-4 2. 3 である。そこで、レンズアレイのレンズ要素を幅 5 6  $\mu$  m にある。また、投写倍率m=-4 2. 3 である。また、投写倍率m=-4 2. 3 である。また、力に力した。基本を 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 7 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 7 2 6 2 6 2 6 2 7 2 6 2 6 2 7 2 7 2 7 2 8 2 9 2 6 2 7 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9 2 9

【0006】(実施例2) 実施例1で使用した光学系を用いて、図4に示す投写型液晶表示装置ユニットを作成した。この投写型液晶表示装置では、液晶ライトバルブ406および投影スクリーン402を観賞者409に対して水平方向に傾けてある。投影スクリーン、投写型液晶表示ユニット、観賞者の位置関係を水平方向からみる

と(B)のようなものとなる。これからわかるように、 観賞者と投影スクリーンの間に投写型液晶表示装置ユニットが無いために観賞条件はきわめて良好なものとなる。

## [0007]

【発明の効果】以上述べたように、本発明によれば、レンズアレイを搭載する投写型液晶表示装置において、液晶ライトバルブを光軸に対して斜めに配置し、液晶ライトバルブ、投写レンズ、投影スクリーンの3要素の配置をシャインプルフの法則を満たすようにすることにより、光線を効率よく画素開口部へ導くことが出来る。従って、投写型液晶表示装置の輝度向上を図ることが可能となる。

## 【図面の簡単な説明】

- 【図1】 本発明の実施例1の説明図。
- 【図2】 本発明の実施例1の説明図。
- 【図3】 本発明の実施例1の説明図。
- 【図4】 本発明の実施例2の説明図。
- 【図5】 従来の技術の説明図。
- 【図6】 従来の技術の説明図。
- 【図7】 従来の技術の説明図。

#### 【符号の説明】

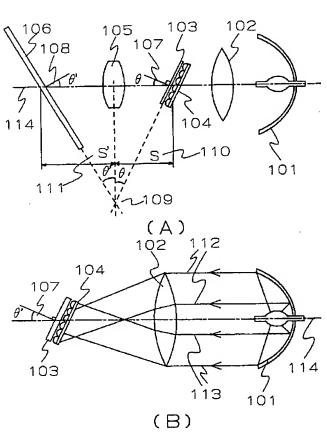
- 101 ランプ
- 102 コンデンサーレンズ
- 103 液晶ライトバルブ
- 104 レンズアレイ
- 105 投写レンズ
- 106 投影スクリーン
- 107 液晶ライトバルブの法線と光軸のなす角
- 108 投影スクリーンの法線と光軸のなす角
- 109 液晶ライトパルブ面、投影スクリーン面、投写レンズ主平面の交線
- 110 液晶ライトバルブと投写レンズ主平面の距離
- 111 投影スクリーンと投写レンズ主平面の距離
- 112 光束
- 113 光束
- 114 光軸
- 201 薄膜トランジスタ基板
- 202 薄膜トランジスタ
- 203 遮光部
- 204 対向基板
- 205 レンズ要素
- 206 レンズアレイ基板
- 207 光東112に対応する光線
- 208 光東113に対応する光線
- 209 画素開口部
- 210 画素開口部
- 2 1 1 光軸
- 212 液晶ライトバルブの法線と光軸のなす角
- 301 角度領域

302	角度領域
303	角度領域
401	投写型液晶表示装置ユニット
402	投影スクリーン
403	投写レンズ
404	ミラー
405	ダイクロイックミラー
406	レンズアレイを有する液晶ライトバルブ
407	コンデンサーレンズ
408	ランプ
409	観賞者
501	ランプ
502	コンデンサーレンズ
503	液晶ライトバルブ
504	レンズアレイ
505	投写レンズ
506	投影スクリーン

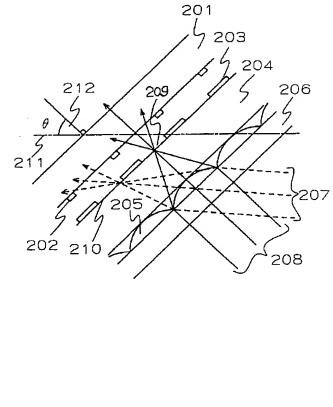
507 光束

50	8	光束
50	9	光軸
60	1	薄膜トランジスタ基板
60	2	薄膜トランジスタ
60	3	遮光部
60	4	対向基板
60	5	レンズ要素
60	6	レンズアレイ基板
60	7	低角度成分の光線
60	8	中角度成分の光線
60	9	高角度成分の光線
6 1	0	画素開口部
6 1	1	画素開口部
6 1	2	光軸
70	1	角度領域
70	2	角度領域

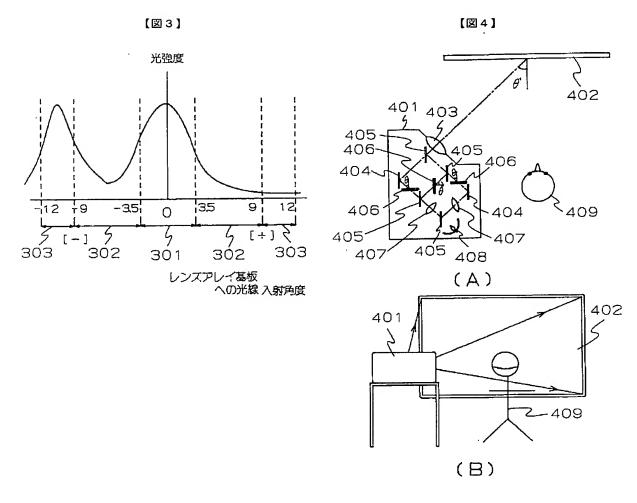
703 角度領域

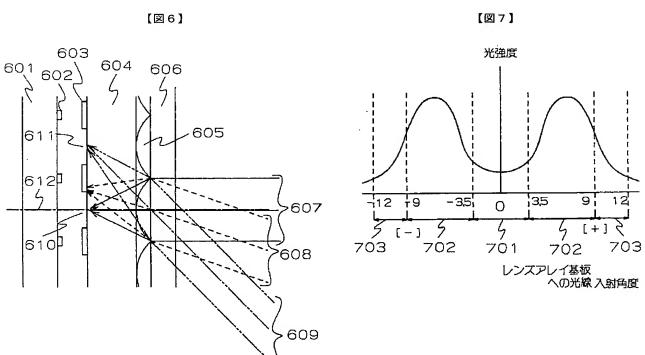


【図1】



[図2]





【図5】

